

Web Services

Questo servizio permette ad altre applicazioni esterne di interfacciarsi con SMSsender.net al fine di inviare sms via web. Perché ciò avvenga è necessaria una connessione internet e non si dovrà scaricare alcun software.

Cosa sono i Web Services ?

I Web Services sono un insieme di tecnologie collegate fra loro che permettono ad un computer di comunicare con gli altri via Internet, perfino quando questi risiedono su piattaforme diverse o vengono creati con diversi linguaggi di programmazione.

Solitamente la comunicazione avviene tramite messaggi XML secondo specifiche che ogni computer o software può comprendere. Tale formato prende il nome di formato SOAP.

Perchè Sms Sender utilizza i web service ?

Noi abbiamo l'infrastruttura necessaria per inviare messaggi sms, ma abbiamo bisogno di fornirvi una via per dirci cosa inviare e a chi. I Web services sono la via migliore per inviarci le vostre richieste. Non esistono problemi se il vostro software gira su Mac, PC, dispositivi mobili o mainframe. Non ci sono problemi se il vostro sistema operativo è Windows, UNIX o OSX. Fintanto che potrete formulare richieste tramite SOAP ai nostri web service, allora noi potremo comprendere le vostre richieste ed inviare i vostri SMS.

Specifiche tecniche

L'url del del web services, anche detto WSDL, è il seguente :

<https://ws.smssender-gateway.net/SMS.asmx?WSDL>

l'unico protocollo accettato è l'https su porta 443.

Metodi esposti

Credito residuo

Per conoscere il credito residuo del proprio account sarà necessario utilizzare il metodo

```
Public Function CreditoResiduo(UserId As String, Password As String) As CreditoResiduoResult
```

Il metodo accetta i seguenti parametri :

UserId (obbligatorio)	L'userid del vostro account
Password (obbligatorio)	La password del vostro account

Il metodo ritorna una oggetto complesso di tipo CreditoResiduoResult con i seguenti attributi :

Successo	Boolean : True chiamata avvenuta con successo, False chiamata terminata con errore
CodiceErrore	String : Codice di errore nel casso successo uguale a false
MessaggioErrore	String : Messaggio di errore nel casso successo uguale a false
Credito	Long : credito residuo

Invio SMS

Per inviare uno o più SMS sarà necessario utilizzare il metodo :

```
Public Function InvioSms(UserId As String, _
    Password As String, _
    Mittente As String, _
    Numeri() As String,
    Testo As String) As InvioSmsResult
```

specificando i valori delle seguenti variabili:

UserId (obbligatorio)	L'userid del vostro account
Password (obbligatorio)	La password del vostro account
Mittente	Il mittente del messaggio. Massimo 11 caratteri.
Numeri	Array di stringhe contenente un massimo di 100 numeri di cellulare. Viene accettato un solo formato per i numeri : PPPNNNNNNNNN Inoltre non deve essere inserito il +39 all'inizio del numero.
Testo	Stringa di massimo 160 caratteri. Per l'elenco dei caratteri validi vedere l'appendice C

Il metodo ritorna una oggetto complesso di tipo InvioSmsResult con i seguenti attributi :

Successo	Boolean : True chiamata avvenuta con successo, False chiamata terminata con errore
CodiceErrore	String : Codice di errore nel casso successo uguale a false
MessaggioErrore	String : Messaggio di errore nel casso successo uguale a false

Appendice A - Codici di errore

001	valorizzare la userid
002	valorizzare la password
003	valorizzare il mittente
004	valorizzare il testo del messaggio
005	valorizzare almeno un numero
006	non è possibile inviare più di 100 sms
007	il testo del messaggio supera la lunghezza massima consentita di 160 caratteri
008	il testo del messaggio contiene dei caratteri non validi
009	numero di telefono PPP-NNNNNNNN non valido
103	utente o password errati
104	credito sms a disposizione terminato
500	errore del server
999	errore imprevisto

Appendice B – Progetto di esempio

Dal seguente link

<https://ws.smssender-gateway.net/public/examples.zip>

E' possibile scaricare uno zip contenente un progetto di esempio realizzato con Visual studio 2010 su framework .Net 2.0.

Appendice C - Caratteri standard

Alcuni caratteri speciali non vengono correttamente interpretati dai telefonini e dagli operatori telefonici. Per evitare problemi in fase di invio o ricezione dei messaggi suggeriamo quindi di utilizzare solo i seguenti caratteri standard

Decimal	Hex	Carattere	Decimal	Hex	Carattere
32	20	(space)	78	04E	N
33	21	!	79	04F	O
34	22	"	80	50	P
35	23	#	81	51	Q
36	24	\$	82	52	R
37	25	%	83	53	S
38	26	&	84	54	T
39	27	'	85	55	U
40	28	(86	56	V
41	29)	87	57	W
42	02A	*	88	58	X
43	02B	+	89	59	Y
44	02C	,	90	05A	Z
45	02D	-	91	05B	[
46	02E	.	92	05C	\
47	02F	/	93	05D]
48	30	0	94	05E	^
49	31	1	95	05F	_
50	32	2	97	61	a
51	33	3	98	62	b
52	34	4	99	63	c
53	35	5	100	64	d
54	36	6	101	65	e
55	37	7	102	66	f
56	38	8	103	67	g
57	39	9	104	68	h
58	03A	:	105	69	i
59	03B	;	106	06A	j
60	03C	<	107	06B	k
61	03D	=	108	06C	l
62	03E	>	109	06D	m
63	03F	?	110	06E	n
64	40	@	111	06F	o
65	41	A	112	70	p
66	42	B	113	71	q
67	43	C	114	72	r
68	44	D	115	73	s
69	45	E	116	74	t
70	46	F	117	75	u
71	47	G	118	76	v
72	48	H	119	77	w
73	49	I	120	78	x
74	04A	J	121	79	y
75	04B	K	122	07A	z
76	04C	L	123	07B	{
77	04D	M	124	07C	